



Projektblatt

Spielen macht Schule

seit Herbst 2013

Zeitraum:	seit Herbst 2013
Ort:	Grundschule im Hainhoop
Beteiligte:	alle Schülerinnen und Schüler sowie Lehrkräfte, Eltern
Kommunikation/ Öffentlichkeits- arbeit:	Schülerinnen und Schüler sowie Eltern werden durch Klassenlehrkräfte informiert
Ressourcen/ Kooperation:	„Spielen macht Schule“, eine Initiative des Transferzentrums für Neurowissenschaften und Lernen und des Mehr Zeit für Kinder e.V., gesponsert von den Mitgliedsunternehmen des Deutschen Verbandes der Spielwaren-Industrie e.V. (DVSI)
Ergebnisse/ Erfolge/ Anerkennung:	Einrichtung eines Spielzimmers in Höhe von ca. 1000,- €
Hauptziele:	Neben der vielfältigen Nutzung der Spiele während des Schulalltages sollen diese generationenverbindend und familienübergreifend bei unterschiedlichen Aktionen zur Verfügung stehen.
Beschreibung:	Die erhaltenen Spiele werden in der Schule auf unterschiedliche Weise genutzt. Nicht nur durch die Schülerinnen und Schüler während des Unterrichtsvormittages, sondern auch durch vielfältige andere Aktionen, bei denen unterschiedliche Generationen miteinander spielen und voneinander lernen. Dieses geschieht z.B. im häuslichen Umfeld, bei Spielenachmittagen in der Schule, Klassenfesten, in der Bücherei-Zweigstelle mit ihren Lesecafés und den Motto-Nachmittagen sowie bei Spielenachmittagen im „Betreuten Wohnen“.